

MEGA-MAPPER v1.0

(C) 1999 - PHANTOM - Weber Estevan Roder Kai
Março/2000 - Editado por A.Bazyl

Bem, aqui está o esquema da MEGA-MAPPER. Este arquivo pretende explicar algumas convenções utilizadas neste projeto.

Todos os sinais do BUS do MSX utilizados neste circuito estão contidos no conector CN1. Deve-se ficar atento com a nomenclatura utilizada nos sinais internos ao esquema, evitando, assim, erros na interligação desses sinais.

Pode-se ligar até 16 soquetes de pentes SIMM, sendo estes numerados de 0 a 15. O soquete 0 é aquele que vai ligado no sinal CAS0. O soquete 1 é aquele que vai ligado no sinal CAS1 e assim sucessivamente.

X1, X2 e X3 são três chaves de duas posições. A função delas é:

- X3 - VCC → Habilita somente o soquete 0. Isto é desejável quando se vai usar um pente de 4Mb.
- GND → Habilita outros soquetes além do 0. Isto é desejável quando os pentes usados não são de 4Mb.

Caso X3 esteja em VCC, a posição de X2 não é importante.

Caso X3 esteja em GND, a função de X2 é:

- X2 - VCC → Habilita os soquetes de 0 a 3. Isto é desejado quando os pentes usados são de 1Mb.
- GND → Habilita os soquetes de 0 a 15 (0FH). Isto é desejado quando os pentes usados são de 256Kb.

- X1 - VCC → MEGARAM
- GND → MAPPER

Este projeto permite o uso de pentes de 256Kb por um simples motivo: O reaproveitamento de CIs das mappers e megarams atuais.

- Caso o pente usado seja de 4Mb, ele deve ser colocado no soquete 0 e com as chaves nas posições: X3 em VCC e X2 em qualquer posição.
- Caso os pentes usados sejam de 1Mb, eles devem ser colocados nos soquetes de 0 a 3 e com as chaves nas posições: X3 em GND e X2 em VCC.
- Caso os pentes usados sejam de 256Kb, eles devem ser colocados nos soquetes de 0 a 15, e com as chaves nas posições: X3 em GND e X2 em GND.

Os flip-flops e portas lógicas podem ser de qualquer tipo, desde que satisfaçam às condições do circuito. Sugestão: 74LS74, 74LS04, 74LS32 e 74LS08.

Em caso de dúvidas, estou à disposição através do e-mail: phantom@writeme.com

Até mais.

Weber Estevan Roder Kai
(PHANTOM)



